



CAMPEONATO ABSOLUTO DE RÁPIDAS INDIVIDUAL Y POR EQUIPOS DE GIPUZKOA 2016 BASES DEL TORNEO

1. Podrán participar en él todos los jugadores y clubes federados en la FGA.
2. Se jugarán los días 19 de Noviembre (Individual) y 26 de Noviembre (Por equipos)
3. Las partidas se celebrarán en el club al que se autorice la organización del mismo. El horario de cada uno de los torneos se notificará en la convocatoria del Campeonato.
4. El ritmo de juego será de 5 minutos por jugador y partida.
5. El sistema de juego de cada uno de los Campeonatos se decidirá en base al número de participantes inscrito.
6. En el Campeonato por Equipos solo se permitirá un equipo por club salvo en el caso del club organizador que podrá presentar dos equipos. Si tras ello el número de equipos inscritos es impar, el club organizador podrá presentar un tercero u organizar un equipo mixto con jugadores de diferentes clubes.
7. No se permitirán análisis en la sala de juego.
8. Durante la partida, está prohibido que un jugador tenga encima un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego. Sin embargo, se permite que dichos dispositivos estén guardados en la bolsa o mochila del jugador o tenerlos encima de la mesa de juego, siempre que el dispositivo esté completamente desconectado. Al jugador no se le permite disponer de dicha bolsa mochila o dispositivo en el recinto de juego sin el permiso del árbitro. Si es evidente que un jugador lleva encima un dispositivo de este tipo al recinto de juego, perderá la partida. El adversario ganará.
Todos los jugadores deberán informar a su rival, antes de comenzar su partida, si disponen en su bolsa o mochila de un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego.
Todo ello, según las vigentes Leyes del Ajedrez FIDE y la instrucción del Comité de Árbitros de la FIDE al respecto, disponible en: <http://arbiters.fide.com/>
9. Ningún jugador podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, el cual decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.
10. Los sistemas de desempate a efectos de la clasificación se darán a conocer antes del comienzo del campeonato.
11. Premios:
 1. trofeo
 2. trofeo
 3. trofeo
12. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.